



Za sedmero horami

Pravidla

● Pravidla

Před začátkem hry rozdělte karty na tři hromádky, podle jejich typů - postavy, prostředí a předměty. Každou z hromádek zvlášť zamíchejte. Podle dále uvedené tabulky pak vezměte karty z každé hromádky, podle počtu hráčů.

Karty zamíchejte dohromady a rovnoměrně rozdejte mezi hráče. Jeden z hráčů, který má v ruce prostředí pak vyloží kartu prostředí před sebe a slovy “Za sedmero horami” příběh uvede a popíše místo na kartě, kde se pohádka odehrává. Hráč vedle něho, který nemá prostředí pak vyloží jednu ze svých karet a stejným způsobem pokračuje ve vyprávění - vyloží kartu před sebe a onu postavu či onen předmět zasadí do uvedeného prostředí. Pokud ani jeden z hráčů vedle začínajícího nemá prostředí, pokračujte libovolným směrem.

Pokud hrají jen dva hráči a oba mají prostředí, druhý hráč pokračuje jinou kartou, než prostředím. Pak pokračujte stejným směrem a způsobem ve vykládání karet a vyprávění příběhu. Až všichni hráči své karty odehrají, pokračujte dále. Hráč, který je na řadě buď může pokračovat ve příběhu za pomoci již vyložených karet, může příběh ukončit, nebo si vzít jednu novou kartu z libovolné hromádky a tu do příběhu zařadit. Pokud se hráč rozhodne příběh ukončit, hra skončí.

Počet hráčů	Počet postav	Počet prostředí	Počet předmětů
2	3	2	1
3	3	2	1
4	5	2	1
5	6	2	2
6	3	2	1
7	4	2	1
8	5	2	1

Více hráčů se příliš nedoporučuje. Pokud byste se rozhodli tak přece učinit, přidejte katy dle svého uvážení.

● Kostky

Pokud máte rádi náhodu a nechcete se na příliš rozhodovat co uděláte, když už nemáte karty, můžete si házet šestistěnnou kostkou. Padle-li vám 1 nebo 2, přidejte postavu. Na 3 přidejte prostředí, na 4 předmět a na 5 nebo 6 ukončete příběh. Tímto lze hru například ozvláštnit pokud už se vám ohrála. Také tato varianta přidává na napětí mezi hráči samotnými, ne jen v příběhu.

● Ponaučení

Hráč, který je na řadě po hráči, který příběh ukončil, má za úkol ostatním říci, jaké z něj plyne ponaučení. Tuto variantu nedoporučujeme při hře s malými dětmi. Naopak starší děti tímto nutí zamyslet se hlouběji nad vzniklým příběhem. Pokud hrajete s touto variantou, doporučujeme mít to celou dobu na mysli, abyste mohli k nějakému ponaučení příběh směřovat.